World: мир (сеттинг) **Player:** игрок

Game: название игры

Ch. name: имя персонажа

Race: раса **Age:** возрастная категория

Place of birth: место рождения (страна, город)

Choice of faith: вероисповедание (имя божества, почитаемого персонажем)

Reputation: репутация

Guilds/organizations: членство в гильдиях, организациях, группировках

Features: особенности **Affinity:** сродство с истоком энергии

Inventory: инвентарь (максимальный вес) _____ kg

Will: ●○○○○○○○○○○○○○○○○○○ сила воли

Luck: ○○○○○○○○○ удача

Might: ○○○○○○○○○ сила

Dexterity: ○○○○○○○○○ ловкость

Alertness: ○○○○○○○○○ восприятие

Power: ○○○○○○○○○ яркость узора (харизма, сила заклинаний)

Complexity: ○○○○○○○○○ сложность узора (мудрость)

Level: уровень **Exp:** опыт

HP: здоровье ●○○○○○○○○○○○○○○○○○○

SP: ●○○○○○○○○○○○○○○○○○○

Epic Dice: ☆ ☆ ☆ ☆ ☆

EP: ●○○○○○○○○○○○○○○○○○○

IP: ●○○○○○○○○○○○○○○○○○○

Active effects: временные эффекты

Wounds: ранения

☐ _____ 000000000	☐ _____ 000000000	☐ _____ 000000000
☐ _____ 000000000	☐ _____ 000000000	☐ _____ 000000000
☐ _____ 000000000	☐ _____ 000000000	☐ _____ 000000000
☐ _____ 000000000	☐ _____ 000000000	☐ _____ 000000000
☐ _____ 000000000	☐ _____ 000000000	☐ _____ 000000000
☐ _____ 000000000	☐ _____ 000000000	☐ _____ 000000000
☐ _____ 000000000	☐ _____ 000000000	☐ _____ 000000000
☐ _____ 000000000	☐ _____ 000000000	☐ _____ 000000000
☐ _____ 000000000	☐ _____ 000000000	☐ _____ 000000000
☐ _____ 000000000	☐ _____ 000000000	☐ _____ 000000000

Comments:

Физ. урон = оружие + успехи атаки − успехи защиты − броня Успех ≥ 6

Заклинание = complexity персонажа + навык − complexity цели

Сила заклинания ≤ power

vk.com/alanetta alanetta.wildwind.pw